

3 Draw one's attention 「人の注意を引く」

アクティビティー名: 「Excuse me!」

ロールプレイングを通じて、人の注意を引く活動。

1) いろいろな場面を想定する。できるだけ簡単な表現を使うものを選ぶ。小道具を使う。(ハンカチ、時計、100 円玉、等)

2) ペアやグループでロールプレイングする。

台本：落とし物を拾う、時間を尋ねる etc.

例：

落とし物を拾う

生徒 A) Excuse me, you dropped a handkerchief.

生徒 B) Thanks a lot.

生徒 A) No problem.

生徒 A) すみません、ハンカチを落としましたよ。

生徒 B) ありがとうございます。

生徒 A) どういたしまして。

時間を尋ねる

生徒 A) Excuse me, what time is it now?

生徒 B) It's almost noon.

生徒 A) Thank you.

生徒 B) You're welcome.

生徒 A) すみません、今何時ですか？

生徒 B) もうすぐ正午です。

生徒 A) ありがとう。

生徒 B) どういたしまして。